

Настольная игра-бродилка на знание правил дорожного движения «Кто первый».

ПДД для детей — это конкретный свод правил и предостережений, который помогает уберечь ребёнка от опасностей большого города. Выученные наизусть, многократно повторённые, проверенные на практике, они способны сохранить здоровье и спасти жизнь. Каждый родитель понимает, что однажды ребёнок окажется на улице один. Придет время, и он самостоятельно пойдёт в школу, секцию, к друзьям в гости или в магазин. И к этому моменту правила дорожного движения должны быть «вшиты» в подкорку.

Цель игры: закрепление представлений о правилах дорожного движения, безопасного поведения на улице.

Задачи:

Образовательные:

- закрепить знания детей об элементарных правилах дорожного движения;
- формировать навык безопасного поведения.

Развивающие:

- способствовать развитию осмотрительности и осторожности, формированию чувства ответственности за свои поступки;
- развивать у детей интерес к соблюдению правил дорожного движения.

Воспитательные:

- воспитывать у детей потребность в заботе о своей безопасности;
- воспитывать у детей доброжелательное отношение друг к другу, культуру поведения на улице и в транспорте;
- воспитывать уважение к труду инспектора ДПС, водителям транспортных средств.

Описание и правила игры:

Состав игры: игровое поле, 2 – 5 игровые фишки, 1 кубик с точками, обозначающими количество ходов, карточки с вопросами. В игре должен быть ведущий.

Ход игры:

Все игроки определяют очерёдность ходов и ставят свои фишки на кружок с надписью «СТАРТ». Затем по очереди бросают кубик и передвигают фишку на столько кружков вперёд, сколько показал кубик. Если фишка игрока попала на запрещающий «красный» сигнал светофора, то игрок спускается вниз по стрелке, если игрок попадает на «желтый» сигнал светофора, то он пропускает ход, если игрок попадает на «зеленый» сигнал светофора, то он по стрелке поднимается вверх. Если фишка игрока попала на кружок с вопросительным знаком, то он должен взять карточку и ответить на вопрос. Правильный ответ дает игроку право пройти вперед на два хода, а при неправильном ответе игрок пропускает ход. Выигрывает тот игрок, который первый доберется до финиша.